

Rétrospective Numérique 02

De colloque à programme saines habitudes
de vie et bien-être numérique



culture
Saguenay-Lac-Saint-Jean

16
18 AU

OCTOBRE 2018

UMÉRIQUE⁰²

Colloque sur le numérique en culture

AU SAGUENAY-LAC-SAINTE-JEAN

Alma et Saguenay



UMÉRIQUE⁰²

L'évènement numérique pour le milieu culturel

du Saguenay-Lac-Saint-Jean

8 - 10 Octobre 2019

Alma, Dolbeau-Mistassini, Saguenay



Culture
SAGUENAY-
LAC-SAINTE-JEAN

Culture
et Communications
Québec

Conseil des arts
du Canada
Canada Council
for the Arts



16
18^{AU}

OCTOBRE 2018



UMÉRIQUE⁰²

Cultiver le numérique

AU SAGUENAY-LAC-SAINT-JEAN

Alma et Saguenay



17 OCTOBRE CHICOUTIMI

Matinée

Présenté par Culture pour tous et Québec numérique

Maîtriser les bases sur les plateformes de réseaux sociaux les plus populaires au Québec

Avec **Nellie Brière**
9h00 à midi – La Pulperie de Chicoutimi, Salle du Conseil

REMIX ta culture !

Avec **Annie Chénier**
9h00 à midi – La Pulperie de Chicoutimi, Salle J.D. Guay

Midi

Dîner sur place

Midi à 13h15 – La Pulperie de Chicoutimi

Après-midi

Présenté par Québec numérique

Boîte à outils : développement culturel à l'ère numérique

Avec **Annie Chénier** et **Samiha Hazgui**
13h30 à 14h45 – La Pulperie de Chicoutimi, Salle du Conseil

Présenté par la Ville de Saguenay, Radio-Canada SLSJ et Culture Saguenay-Lac-Saint-Jean

Mallages créatifs : Allier l'entreprise privée et les organisations culturelles

Jimmy Boulianne, Ubisoft Saguenay
Alexandre Boudreault, StratéoLab
Sylvain Gauthier, Nubee
Rémi Lavoie, La Pulperie de Chicoutimi
Claudia Néron, La Boîte Rouge vif
Jean-Maurice Marcotte, Centre de géomatique du Québec

Animé par **Catherine Doucet** de ICI Saguenay-Lac-Saint-Jean

16h30 à 17h00 – Bistrot Café Summum, Chicoutimi


Soirée

Présenté par Le Moulin à Cie et la Ville de Saguenay

5 à 7 expérimentiel

« Réalité virtuelle et augmentée, exploration 3D et visite immersive »

17h00 à 19h00 – Le Moulin à Cie

20\$ + Tx numerique02.com 

Inclus l'accès à l'ensemble des activités

Lorsque vous êtes inscrit aux activités sur l'ensemble d'une journée (AM et PM), vous avez accès gratuitement à un dîner de type « boîte à lunch »

18 OCTOBRE CHICOUTIMI

Journée complète

Présenté par Culture Saguenay-Lac-Saint-Jean et Québec numérique

Codévelopper une culture numérique régionale

Animé par **Rachel Berthiaume** et **David Guimont** du Living lab en innovation ouverte


9h00 à 16h30 – Salle Françoise-Simard, Congrégation des sœurs du Bon-Conseil

Soirée

Présenté par le Centre bang

Datasets : Lumière : Chicoutimi

Avec **Paolo Almario**
17h00 à 19h00 – Centre bang

20\$ + Tx numerique02.com 

Inclus l'accès à l'ensemble des activités

Lorsque vous êtes inscrit aux activités sur l'ensemble d'une journée (AM et PM), vous avez accès gratuitement à un dîner de type « boîte à lunch »



Inscrivez-vous à l'activité de votre choix numerique02.com

16 OCTOBRE ALMA

Matinée

Présenté par Culture Saguenay-Lac-Saint-Jean et Culture pour tous

Maîtriser les fonctions avancées sur les plateformes de réseaux sociaux les plus populaires

Avec **Nellie Brière**
9h00 à midi – Langage Plus

Stratégies numériques innovantes pour mon organisme culturel

Avec **André Gobeil** et **Patrick Moisan**
9h00 à midi – La Boîte à Bleuets

Midi

Dîner sur place

Midi à 13h15 – Boîte à Bleuets

Après-midi

Présenté par Culture pour tous

Développer une stratégie de communication et de marketing pour les organismes culturels sur les réseaux sociaux

Avec **Nellie Brière**
13h30 à 16h30 – Langage Plus

Présenté par la Ville d'Alma

Atelier de création numérique ludique

Atelier de co-création avec **Delphine Hourdequin**
13h30 à 16h30 – L'Unité médialab, 50 rue St-Joseph, Alma

Soirée


Présenté par la Ville d'Alma et La Web Shop

5 à 7 - Soirée Inspire « Créativité et collaboration numériques »

Marie-Élaine Riou, directrice du Festival Regard
Sébastien Harvey, directeur du Centre Bang
Paolo Almario, artiste
Joël Martel, artiste

Animé par **Mathieu Dugal**, de ICI Première Montréal

17h00 à 19h00 – Boîte à Bleuets

20\$ + Tx numerique02.com 

Inclus l'accès à l'ensemble des activités

Lorsque vous êtes inscrit aux activités sur l'ensemble d'une journée (AM et PM), vous avez accès gratuitement à un dîner de type « boîte à lunch »

Nos invités



Nellie Brière
Conférencière et formatrice



Sébastien Harvey
Centre Bang



Jimmy Boulianne
Ubisoft Saguenay



Catherine Doucet
Radio-Canada SLSJ



Delphine Hourdequin
L'Unité médialab



Annie Chénier
Consultante et formatrice



David Guimont
Lilo



Sylvain Gauthier
Nubee



Mathieu Dugal
ICI Première, Montréal



Samiha Hazgui
Québec Numérique



André Gobeil
Dégep de Chicoutimi



Rachel Berthiaume
Lilo



Rémi Lavoie
La Pulperie de Chicoutimi



Paolo Almario
Artiste



Alexandre Boudreault
StratéoLab



Marie-Élaine Riou
REGARD - Festival



Claudia Néron
La Boîte Rouge VIF



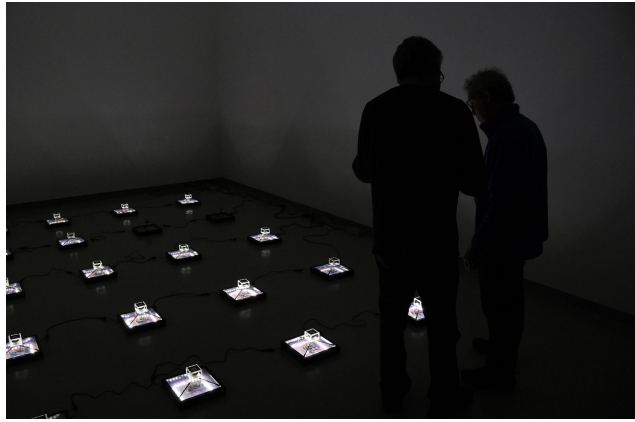
Joël Martel
Artiste et influenceur



Patrick Moisan
Centre Bang



Jean-Maurice Marcotte
Centre de géomatique du Québec





NUMÉRIQUE⁰²

L'évènement numérique pour le milieu culturel

du Saguenay-Lac-Saint-Jean

8 - 10 Octobre 2019

Alma, Dolbeau-Mistassini, Saguenay





Les
**Journées du
 numérique**
 SLSJ

SEPT / OCT / 2019

D	L	M	M	J	V	S
		Septembre	ALMA 25 CIDAL et TECHDEMO	ALMA 26 CIDAL et TECHDEMO	27	28
29	30	Octobre 1	SAGUENAY 2 La Rentrée numérique à Saguenay Hotel Delta 5 à 7 d'ouverture	SAGUENAY 3 Les Anges en tournée via le Huc SLSJ	ALMA 4 L'économie du savoir / Collaborer pour innover CoLab, Collège d'Alma	SAGUENAY 5 Hub SLSJ
SAGUENAY 6 Hub SLSJ	SAGUENAY 7 La Conférence Saglac IO	SLSJ 8 Numérique 02	SLSJ 9 Numérique 02	SLSJ 10 Numérique 02 5 à 7 de fermeture		

Alma, 8 OCTOBRE 2019

AM

Numérique et droit d'auteur : contextes et enjeux pour les artistes

Avec **Mériol Lehmann**

10h à 12h – Boîte à Bleuets

Public : #artsvisuelsmediatiques, #cinéma, #danse, #diffusion, #artsdelascène, #retroédition, #médiasd'art, #musique, #théâtre, #variétés

MIDI

Dîner sur place

12h à 13h – Boîte à Bleuets

PM

Intégrer le numérique dans sa pratique artistique : Le dessin numérique

Avec l'artiste **Charles-Étienne Brochu**

13h à 15h – Centre SAGAMIE

Public : #artistes

OU

La découvrabilité du contenu culturel québécois ; l'exemple du projet signé Laval

Avec **Simon-Emmanuel Roux, Tammy Lee, Louise Brunet**

13h à 15h – Boîte à Bleuets

Public : #pourtout

L'Unité Medialab, un laboratoire d'expérimentation du numérique pour tous

Avec **Émilie Guertin et Delphine Hourdequin**

15h30 à 17h – Unité Médialab

Public : #pourtout
Places limitées : 50 personnes maximum

SOIRÉE

5 à 7 – Vernissage de l'exposition *Fichiers Temporaires*

17h à 19h – Centre SAGAMIE

Public : #pourtout

Nos invités



Mériol Lehmann
Artiste, doctorant, et consultant en culture numérique



Charles-Étienne Brochu
Artiste



Simon-Emmanuel Roux
caligram



Émilie Guertin
ville d'Alma



Delphine Hourdequin
L'unité medialab d'Alma



Julie Maltais
objectif scène



Tammy Lee
culture crée



Isabelle Lopez
Mysmarjournéy



Laurie Boivin
centre bang



Caroline Marcel
culture SLSJ



Valérie Therrien
Musée POP



Claudine Drolet
d'ithub shawinigan



Romain Nombret
culture trois-Rivières



Gylaine Simard
Musée du fjord



Jean Duplain
Hub SLSJ



Karine Jean
Promotion saguenay



Louise Brunet
culture Laval



Alexandre Boudreault
stratéoiab



Jessica Prescott
Radio-Canada



Isabelle Quimper
Formatrice, accompagnatrice coach professionnelle



Martin Ciguère
Diogène le clown noir

Dolbeau-Mistassini, 9 OCTOBRE 2019

Les activités se dérouleront toute la journée à la salle de spectacle Dolbeau-Mistassini Desjardins/Maria-Chapdelaine

AM

Le numérique un projet dont vous êtes le héros

10h à 12h

Public : #pourtout

Partie 1 : Numérique et culture : pour une réappropriation des « utopies réalistes »

Avec **Mériol Lehmann**

Partie 2 : Portrait des consommateurs des arts de la scène au SLSJ

Avec **Julie Maltais**

MIDI

Dîner sur place

12h à 13h

PM

Numérique 101 : outils et ressources ! Présentation d'un répertoire d'outils et d'une trousse numérique de médiation culturelle

Avec **Caroline Marcel** et **Laurie Boivin**

13h à 14h15

Public : #artistes

Chicoutimi, 10 OCTOBRE 2019

Les activités se dérouleront toute la journée à la marina de Chicoutimi

AM

Comment s'intègre le numérique dans les organismes : l'exemple des musées

Avec **Valérie Therrien** et **Claudine Drolet, Romain Nombret** et **Isabelle Lopez, Gylaine Simard**

9h30 à 11h30

Public : #pourtout

PM

Partie 1 : Diagnostic numérique pour votre organisation

Avec **Caroline Marcel**

13h à 15h

Public : #organismes #patrimoineemusée, #théâtre, #danse, #musique, #diffusion, #médiation, #métiersd'arts, #communication, #cinéma, #médias, #artsvisuels, #retroédition, #variétés, etc.



Pour une expérience optimale, nous vous conseillons de venir avec plusieurs membres de votre équipe.

MIDI

Dîner sur place

11h30 à 13h

SERVICE DE NAVETTE



service de navette offert gratuitement aux participants sur réservation.

À taller : Animation de Diogène le clown noir

Cliniques numériques

Avec **Jean Duplain, Karine Jean, Isabelle Lopez, Simon-Emmanuel Roux, Alexandre Boudreault, Jessica Prescott**

14h30 à 15h45

Public : #pourtout
Places limitées, sur réservation

Partie 2 : Atelier de cocréation

Avec **Isabelle Quimper**

15h à 17h

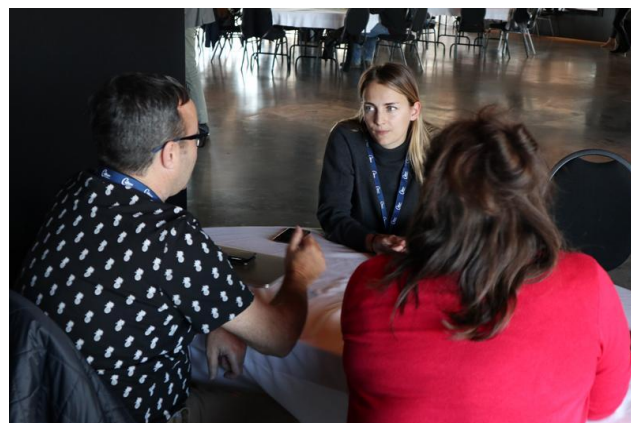
Public : #pourtout

SOIRÉE

5 à 7 – Journées du numérique au SLSJ

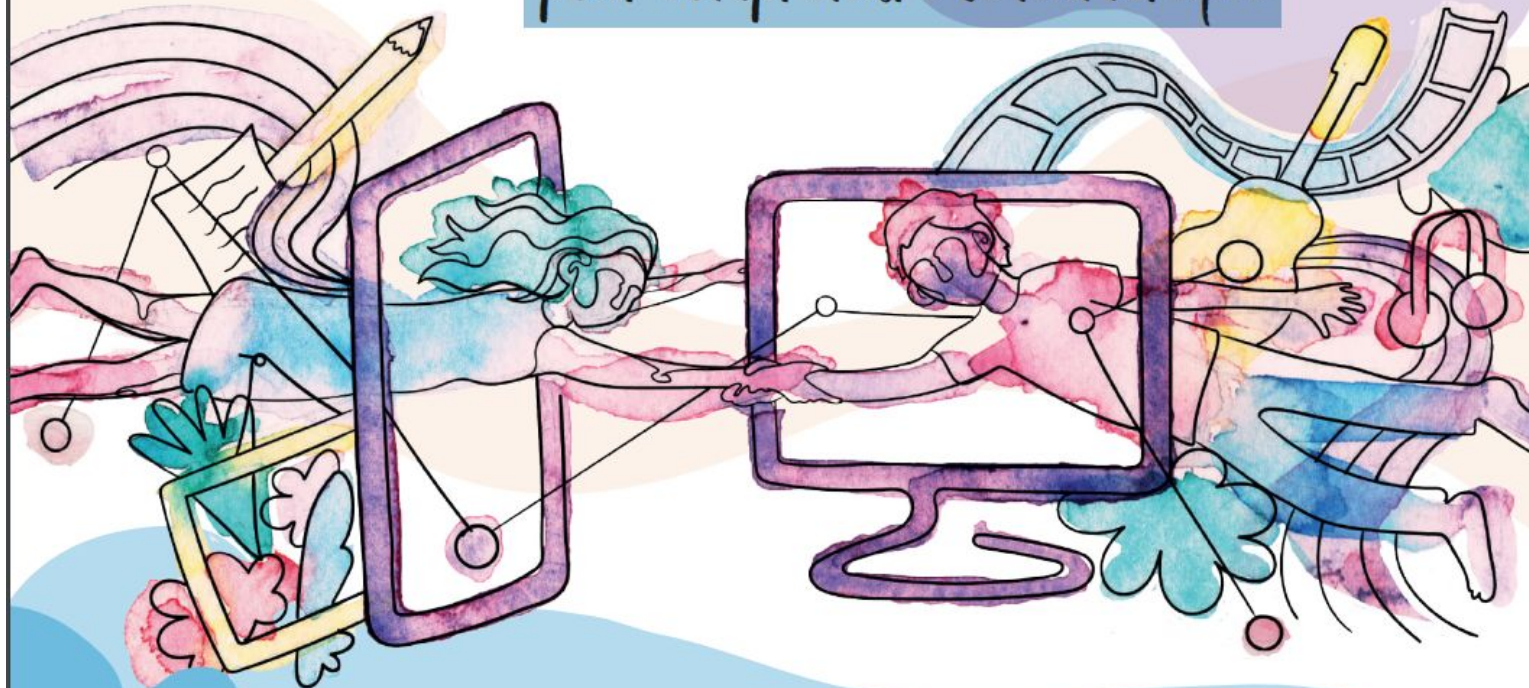
17h à 19h – Moulin à Cie

Public : #pourtout



Le guide « non numérique »

pour comprendre le numérique



à l'intention du milieu culturel du Saguenay-Lac-Saint-Jean



 **UMÉRIQUE** ⁰²

NOUVELLE FORMULE

2020

APPEL DE PROJETS

Dépôt de projets

5 au 30 octobre 2020

Qui?

Le milieu culturel du SLSJ
(voir les critères d'admissibilité)

Pour cette première étape, nous invitons l'ensemble des intervenant.e.s du milieu culturel régional intéressé.e.s à déposer leur projet sur le site de Numérique 02

www.numerique02.com

Pour plus d'informations consultez l'appel à projets

Appel aux votes

5 au 18 novembre 2020

Qui?

Nous invitons l'ensemble des **intervenant.e.s des milieux culturel et numérique** ainsi que **nos partenaires** à voter pour leurs deux projets préférés sur le site de Numérique 02.

Annonce des résultats

19 novembre 2020

Quand?

Les deux projets gagnants seront dévoilés le **jeudi 19 novembre 2020** lors d'un rendez-vous virtuel en direct sur Facebook.

Pour plus de détails, suivez la page Facebook de Numérique 02.

<https://www.facebook.com/numerique02/>

SOUTIEN ET DÉVELOPPEMENT DES PROJETS

Préparation des plans d'accompagnement des projets

23 novembre au 17 décembre 2020

Qui?

Les porteur.euse.s et les partenaires des projets

Une fois les gagnant.e.s annoncé.e.s, l'équipe de coordination rencontrera les responsables de projet (les projets acceptés lors du dépôt de projets) et établira avec chaque équipe l'entente, le plan d'accompagnement et la feuille de route.

Accompagnement des projets et rencontre de cocréation

De janvier à juin 2021

Quand?

Les rencontres d'accompagnement débuteront en janvier, selon le calendrier établi avec les porteur.euse.s de projet.

Lancement des projets ou prototypes

Juin 2021

Quand?

Plus de détails à venir - Suivez la page Facebook de Numérique 02.

<https://www.facebook.com/numerique02/>







N02 2022

programme bien-être et
utilisation responsable et
durable du numérique